

LEITERSPIEL

für kleine und große Hundefreunde

Regeln:

Zwei bis vier Spieler können mitspielen. Ihr braucht einen Würfel und Spielfiguren.

1. Der jüngste Spieler darf anfangen, dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.
2. Wer eine Sechs würfelt, darf noch einmal würfeln.
3. Kommst du auf ein Feld mit Hund, darfst du den Hundepfoten folgen und vorrücken.
4. Kommst du auf ein Feld mit Hundehaufen, ziehe eine Karte mit dem Hundehaufen.
5. Kommst du auf ein Feld mit Knochen, ziehe eine Karte mit dem Knochen-Symbol. Kannst du die Frage richtig beantworten, darfst du noch einmal würfeln.
6. Kommst du auf ein Vorstadtstrolche-Feld, darfst du dir eine beliebige Spielfigur aussuchen, mit der du Platz tauschst. Es muss getauscht werden!
7. Wer als erstes das Feld mit der 100 erreicht (dazu braucht man einen genau passenden Wurf), hat gewonnen.

Variante:

Trifft man auf ein Feld auf dem bereits eine Spielfigur steht, kann diese geworfen werden. Der geworfene Spieler fängt wieder bei „Start“ an. **Bei dieser Variante kann auf dem Vorstadtstrolche-Feld nicht geworfen werden!**

100	99	98		96	95	94	93	92	91
81	82	83		85	86	87	88	89	90
80	79	78	77	76		74		72	71
61	62		64	65	66	67	68	69	70
60	59	58	57	56	55		53		51
41		43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38		36	35	34	33	32	31
21	22	23	24		26	27	28	29	30
20		18	17	16	15	14	13	12	11
1	2	3		5	6	7	8	9	10



START

Hinweis:

Dieses Leiterspiel ist geistiges Eigentum der Vorstadtstrolche Hundeschule - Eva Boronkai.

Es wird Kunden der Hundeschule kostenlos zur Verfügung gestellt. Idee, Bilder und Texte © 2022 Eva Boronkai

 <p>Fragekarte</p> <p>Was ist das für eine Hunderasse?</p> <p>a) Dalmatiner b) Mops c) Labrador</p>  <p style="text-align: right;">Antwort: c</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Woran kannst du erkennen, dass ein Hund Angst hat?</p> <p>a) Der Hund wedelt mit dem Schwanz b) Der Hund zieht den Schwanz ein c) Der Hund hüpfert um dich herum</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wieviel besser als du kann ein Hund riechen?</p> <p>a) ungefähr 1 Million mal b) ungefähr 100 Millionen mal c) ungefähr 100 mal</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>
 <p>Fragekarte</p> <p>Von welchem Tier stammt der Hund ab?</p> <p>a) Schakal b) Wolf c) Fuchs</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Was fressen Hunde?</p> <p>a) Fleisch und Gemüse b) Schokolade c) Brot</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wie lebt der Hund?</p> <p>a) im Rudel b) als Einzelgänger</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>
 <p>Fragekarte</p> <p>Welches ist die größte Hunderasse?</p> <p>a) Die dänische Dogge b) Der deutsche Schäferhund c) Der irische Wolfshund</p> <p style="text-align: right;">Antwort: c</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wie nennt man einen männlichen Hund?</p> <p>a) Rüde b) Bock c) Hengst</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wie heißen Hundebabies?</p> <p>a) Frischlinge b) Welpen c) Babies</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>
 <p>Fragekarte</p> <p>Woran kannst du u.a. erkennen, dass Gefahr von einem Hund ausgeht?</p> <p>a) Der Hund knurrt und zeigt die Zähne b) Der Hund wedelt mit dem Schwanz c) Der Hund beugt den Vorderkörper herunter</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wie alt kann ein Hund ungefähr werden?</p> <p>a) 5 - 8 Jahre b) 10 - 16 Jahre c) 20 - 25 Jahre</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wieviele Hunderassen gibt es?</p> <p>a) ungefähr 400 b) ungefähr 4.000 c) ungefähr 40.000</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>
 <p>Fragekarte</p> <p>Was mache ich, wenn ein Hund auf mich zuläuft?</p> <p>a) Weglaufen b) Schreien und den Hund vertreiben c) Ruhig stehenbleiben und seitlich hinstellen</p> <p style="text-align: right;">Antwort: c</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Welche Hunderasse gibt es in Deutschland am häufigsten?</p> <p>a) Deutscher Schäferhund b) Labrador c) Mischling</p> <p style="text-align: right;">Antwort: c</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wie schreibt man die kleinste Hunderassen der Welt richtig?</p> <p>a) Chihuahua b) Tschiwawa c) Jiwahwah</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>
 <p>Fragekarte</p> <p>Was mache ich, wenn ein Hund auf mich zuläuft?</p> <p>a) Weglaufen b) Schreien und den Hund vertreiben c) Ruhig stehenbleiben und seitlich hinstellen</p> <p style="text-align: right;">Antwort: c</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Dir begegnet ein freundlich aussehender Hund, du möchtest ihn streicheln...</p> <p>a) Du fragst erst den Besitzer, ob das ok ist b) Du gehst einfach hin und streichelst den Hund c) Du schaust dem Hund in die Augen und sprichst ihn ganz laut an</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wie oft sollte man mit einem erwachsenen Hund spazierengehen?</p> <p>a) 1 mal am Tag eine Stunde b) 2-3 mal am Tag, insgesamt mind. 2 Stunden c) wie man Lust hat</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>
 <p>Fragekarte</p> <p>Welche Pflege braucht ein Hund täglich?</p> <p>a) Futter, frisches und sauberes Wasser, spielen spazieren gehen, streicheln, Fellpflege b) Futter, frisches und sauberes Wasser reichen</p> <p style="text-align: right;">Antwort: a</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Wie viel Geld kostet das Halten eines mittelgroßen Hundes im Monat ungefähr?</p> <p>a) 20 Euro b) 150 Euro c) 60 Euro</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>	 <p>Fragekarte</p> <p>Können Hunde träumen?</p> <p>a) Nein, Hunde träumen nicht b) Ja, dann bellen oder knurren sie leise oder zucken mit den Pfoten</p> <p style="text-align: right;">Antwort: b</p>



Ereigniskarte

Du hast für deinen Hund einen Trainings-Dummy versteckt. Leider hast du vergessen wo. Dein Hund kann ihn auch nicht finden. Sucht noch einmal weiter hinten: **5 Felder zurück.**



Ereigniskarte

Deine Hündin ist läufig und du hast vergessen sie anzuleinen. Ihr begegnet dem schönen Bello. Bello ist sehr interessiert... Ihr müsst warten bis Bellos Besitzer ihn wieder eingefangen hat. **1 Runde aussetzen.**



Ereigniskarte

Die Nachbarin beschwert sich, dass dein Hund so viel im Garten bellt. **Zwei Felder zurück.**



Ereigniskarte

Du hast deinen Welpen zu lange mit einem anderen Hund spielen lassen. Jetzt ist er völlig überdreht und braucht eine Pause. **1 Runde aussetzen.**



Ereigniskarte

Du kommst an einem Spielplatz vorbei. Hier musst du deinen Hund unbedingt anleinen. Das dauert 1 Minute. **1 Feld zurück.**



Ereigniskarte

Du hast die Leckerlies zu Hause liegen lassen. **Drei Felder zurück.**



Ereigniskarte

Deine Fellnase war im Wald nicht angeleint und ist einem Reh hinterhergelaufen. Der Jäger hält dir eine Standpauke. **Zurück auf „Start“.**



Ereigniskarte

Dein Hund hat sich in einem toten Frosch gewälzt. Er stinkt fürchterlich. Du musst nach Hause und ihn baden. **6 Felder zurück.**



Ereigniskarte

Dein Hund hat seinen besten Freund/ seine beste Freundin getroffen. Die beiden spielen ausgelassen. Das dauert ein bisschen. **Vier Felder zurück.**



Ereigniskarte

Nachbars dicker Kater sitzt mitten auf dem Weg. Dein Hund mag keine Katzen. Du musst umdrehen und einen anderen Weg gehen. **5 Felder zurück.**



Ereigniskarte

Dein Hund führt sich bei Begegnungen mit anderen Hunden an der Leine wie wild auf. Geh sofort in die Hundeschule. **Zurück auf „Start“.**



Ereigniskarte

Dein Hund hat gestern auf dem Spaziergang etwas Schlechtes gefressen und nun Durchfall bekommen. Geh zum Tierarzt. **Drei Felder zurück.**



Ereigniskarte

Ihr habt fleißig geübt und ihr könnt ohne Probleme an anderen Hunden an der Leine vorbeigehen. **Du darfst nochmal würfeln.**



Ereigniskarte

Dein Hund ist noch ein Welpe und darf nur sehr kurze Strecken gehen. **1 Feld zurück.**



Ereigniskarte

Ihr seid zu einer Wanderung aufgebrochen und du hast kein Wasser für den Hund mitgenommen. **Eine Runde aussetzen.**



Ereigniskarte

Ihr müsst auf eurem Spaziergang regelmäßig an einer stark befahrenen Straße entlang. Dein Hund fühlt sich nicht wohl. Du nimmst dir Zeit und übst mit ihm. **1 Feld zurück.**



Ereigniskarte

Ihr habt einen Kurs in der Hundeschule besucht und nun fühlt ihr euch im Alltag schon viel sicherer. **6 Felder nach vorn.**



Ereigniskarte

Du willst deine Oma Gertrude zum Geburtstag besuchen. Sie mag keine Hunde. Du musst dir einen Hundesitter suchen. **Fünf Felder zurück.**



Ereigniskarte

Du hast nicht aufgepasst und dein Hund hat Herrn Yilmaz angesprungen und ihn erschreckt. Du entschuldigst dich ausführlich. **1 Runde aussetzen.**



Ereigniskarte

Ein Gewitter hat euch unterwegs überrascht und es donnerte sehr laut. Dein Hund hat sich erschreckt und ist nach Hause gelaufen. **4 Felder zurück.**



Ereigniskarte

Du siehst schon von Weitem Frau Huber mit ihrem „Lucky“ kommen. Frau Huber hat immer gute Ratschläge für andere Hundebesitzer parat. Du willst ihr nicht begegnen und versteckst dich. **Drei Felder zurück.**

**Karten ausdrucken, ausschneiden und mischen.
Verdeckt auf einen Stapel legen.**

Hinweis:

Dieses Leiterspiel ist geistiges Eigentum der Vorstadtstrolche Hundeschule - Eva Boronkai.

Es wird Kunden der Hundeschule kostenlos zur Verfügung gestellt. Idee, Bilder und Texte © 2022 Eva Boronkai